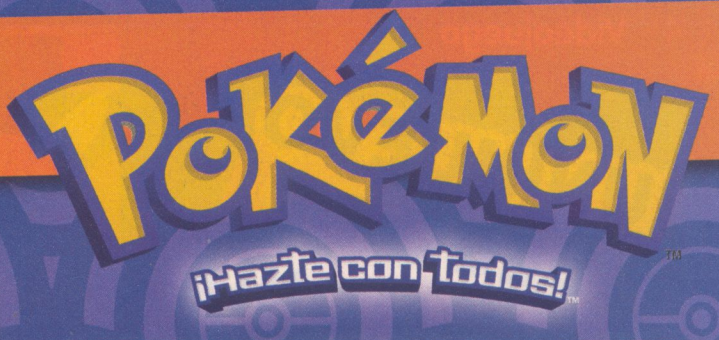
¡Con 2 pósters!
POKÉMON
¡Hazte con todos!™
Nº 37
3,95€
¡Descubre los nuevos juegos para Nintendo Switch!
Pokémon Let's Go Pikachu!
Pokémon Let's Go Eevee!
www.pokemon.es
00037
9 772014 677004
Panini Revistas

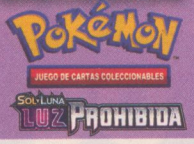
¡PASATIEMPOS ASOMBROSOS, JUEGOS Y MUCHO MÁS!
MARVEL
ULTIMATE
SPIDER-MAN
43
¡CON 2 PÓSTERS!
CÓMIC
¡CAPA Y PUÑAL CONTRA EL HOMBRE ABSORBENTE!
FICHAS, BATALLAS Y DATOS
¡48 PÁGINAS + CÓMIC EXTRA + REGALO!
SUPERACTIVIDADES, PASATIEMPOS, PÓSTERS Y MUCHO MÁS...
¡NO TE LA PIERDAS!
¡YA A LA VENTA!
MARVEL
panini revistas
© 2018 MARVEL

Sumario



Videojuego
Página 4
¡*Pokémon Let's go Pikachu* y *Pokémon Let's go Eevee* llegarán muy pronto a Nintendo Switch!

Juego de cartas coleccionables
Página 6
Te proponemos una baraja para triunfar en tus partidas.



Aventura Pokémon
Páginas 12 y 22
Ash visita la granja familiar de Kiawe y echa una mano con las tareas.

Pasatiempos
Páginas 21, 27, 30 y 31

Escríbenos
Página 32

Carta de presentación

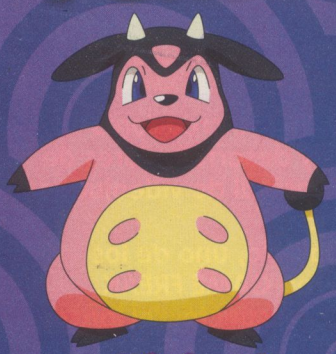
¡Hola a todos!

En este número os presentamos los nuevos juegos que llegarán a Nintendo Switch en noviembre. También os traemos estrategias para triunfar con el juego de cartas coleccionables y una guía paso a paso para crear vuestra propia Pokéball.
Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

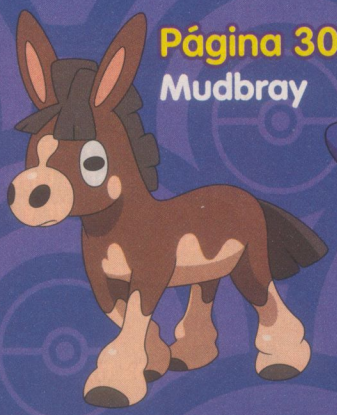
El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

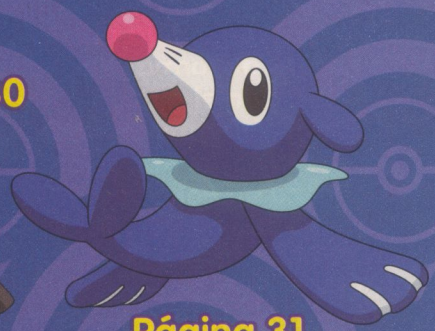


Página 8
Miltank

Página 9
Pelipper

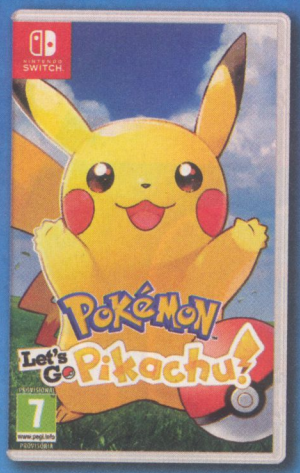


Página 30
Mudbray



Página 31
Popplio

¡UN NUEVO JUEGO DE POKÉMON!



© 2018 The Pokémon Company International. © 1995-2018 Nintendo/ Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

¡REGRESA A LA REGIÓN DE KANTO!

Pokémon Let's Go Pikachu!

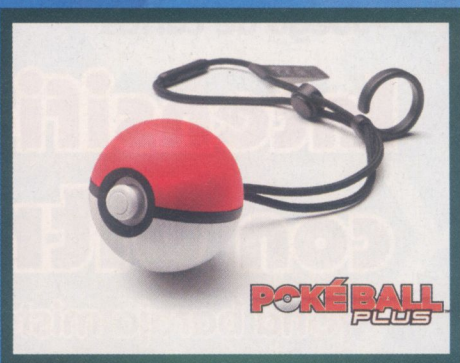
Pokémon Let's Go Eevee!

Con *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* y *Pokémon: Let's Go, Eevee!*, Pokémon te ofrece una nueva aventura en una región ya conocida. Ambos títulos están basados en *Pokémon Amarillo*, que salió a la luz en Japón en el año 1998 para Game Boy, e incluyen funciones y controles más intuitivos, similares a los del famoso *Pokémon GO*, además de estar diseñados para que cualquiera pueda comenzar de forma sencilla sus aventuras en el mundo Pokémon. Los Entrenadores viajarán por la región de Kanto junto a Pikachu en *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* o junto a Eevee en *Pokémon: Let's Go, Eevee!*. Ambos juegos se caracterizan por una innovadora jugabilidad, posible gracias a las características de Nintendo Switch. Por ejemplo, se pueden usar los Joy-Con™ para lanzar una Poké Ball y capturar Pokémon, o entregarle uno a otra persona para explorar y combatir en modo cooperativo. En la rueda de prensa que se celebró en Tokio para dar a conocer los juegos, también participaron algunos miembros del equipo de GAME FREAK, creadores originales y desarrolladores de la serie principal de videojuegos de Pokémon.

Junichi Masuda, uno de los directores en GAME FREAK, comentó al respecto: "el lanzamiento de *Pokémon GO* en 2016 abrió las puertas al mundo de

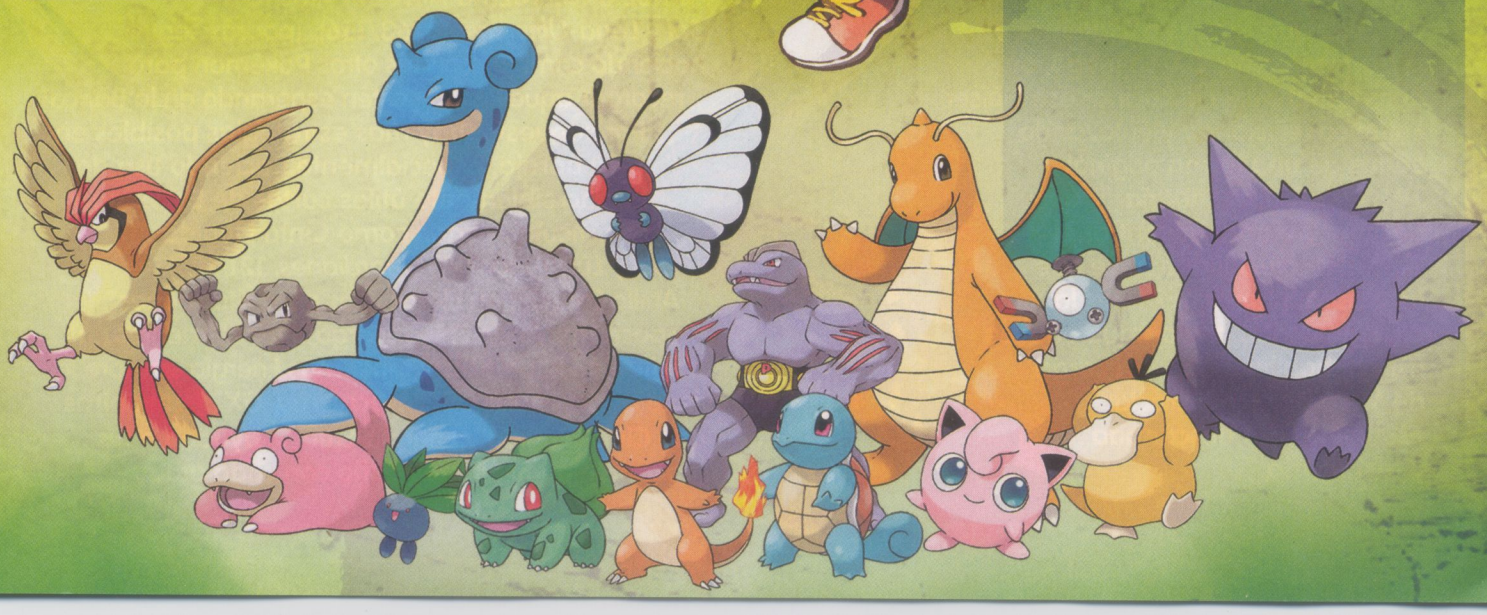
Pokémon a millones de nuevos jugadores. Hemos diseñado estos dos juegos con la idea de que todos esos jugadores puedan adentrarse de forma sencilla en la serie principal de los RPG de Pokémon, y al mismo tiempo permitir que los fans de toda la vida puedan disfrutar de un juego de Pokémon como nunca antes".

La relación entre ambos títulos y *Pokémon GO* va más allá: GAME FREAK y The Pokémon Company International han colaborado con Niantic para ofrecer algo innovador y brindar la posibilidad de que *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* o *Pokémon: Let's Go, Eevee!* estén interconectados con *Pokémon GO*. Los jugadores podrán capturar Pokémon originarios de la región de Kanto en *Pokémon GO* y luego transferirlos a estos juegos de Nintendo Switch. Y además habrá alguna sorpresa en *Pokémon GO*, de forma que el vínculo entre los juegos será aún más interesante para todos los Entrenadores. Se ofrecerá más información al respecto en el futuro.



UN NUEVO DISPOSITIVO

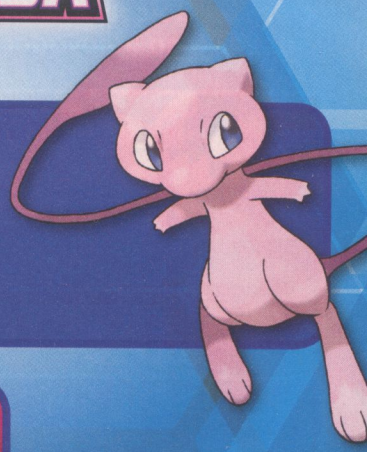
Otra de las novedades fue la presentación de la Poké Ball Plus. Este accesorio añade otro nivel de interacción entre los juegos y que se puede usar en lugar de los Joy-Con para jugar a *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* y *Pokémon: Let's Go, Eevee!*, o del mismo modo que el dispositivo Pokémon GO Plus. Viene equipado con un sensor de movimiento, cuenta con función de vibración HD, emite sonidos y se ilumina con diversos colores. Además de hacer las veces de mando, los jugadores podrán guardar al Pokémon que elijan de *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* o *Pokémon: Let's Go, Eevee!* y sacarlo de paseo en el mundo real. Cuando ese Pokémon regrese al juego, el Entrenador recibirá alguna recompensa. *Pokémon: Let's Go, Pikachu!* y *Pokémon: Let's Go, Eevee!* saldrán al mercado el 16 de noviembre de 2018 en exclusiva para Nintendo Switch. La Poké Ball Plus se pondrá a la venta el mismo día.



©2018 Pokémon. ©1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Intensifica el poder psíquico con Ultra-Necrozma-GX

¡Una baraja misteriosa con cartas de *Sol y Luna-Luz Prohibida*!



Con su imponente apariencia y sus impresionantes poderes, es hora de que Ultra-Necrozma-*GX* brille en JCC Pokémon, ¡así que hemos construido una baraja usando este poderoso Pokémon y otros de la expansión *Sol y Luna-Luz Prohibida*! Esta baraja parte de fuertes Pokémon, y para el resto hace uso de varias combinaciones ingeniosas y cartas de Entrenador esenciales. ¡Échale un vistazo y pruébala contra tus amigos o en tu próximo evento de liga Pokémon!

El poder de los Pokémon Psíquicos

Tu objetivo con esta baraja es poder desatar un descomunal ataque Géiser Fotónico con Ultra-Necrozma-*GX*, ¡y repetirlo una y otra vez! Géiser Fotónico hace, para empezar, 20 puntos de daño y añade 80 puntos de daño más por cada Energía Básica que hayas descartado de Ultra-Necrozma-*GX*. Un ataque tan potente requiere cierta preparación, pero, afortunadamente, la baraja *Ente Misterioso* tiene montones de trucos escondidos en la manga. Primero deberías jugar Tesoro Misterioso para descartar 1 Energía y hacerte exactamente con el Pokémon que necesitas: Malamar (que evoluciona de Inkay) o Ultra-Necrozma-*GX*.

Una vez que tengas a Malamar y Ultra-Necrozma-*GX* en juego, es hora de empezar a cocinar ese Géiser Fotónico reciclando y enlazando cartas de una forma original. ¿Recuerdas esa Energía que descartaste para encontrar el Pokémon crucial que hace que esta baraja funcione? Pues la cosa no acaba ahí, porque puedes usar la habilidad Psicorrecarga de Malamar para reciclar esa Energía descartada y recargar a Ultra-Necrozma-*GX*, de manera que pueda asestar un gran ataque Géiser Fotónico. Para continuar con el espíritu del reciclaje, une 1 Piedra Pómez (*XY-TURBOimpulso*, 137/162) para ayudar a que Ultra-Necrozma-*GX* vuelva a la Banca, que es lo que necesitas hacer para poder recargarlo con Psicorrecarga.

Otros Pokémon también entran en acción, y la movilidad juega un papel importante en el éxito de los mismos. Por ejemplo, Mew (*XY-Destinos Enfrentados*, 29/124) puede copiar los ataques de Ultra-Necrozma-*GX* ¡y no tiene Coste de Retirada! Y, si unes 1 Piedra Pómez a Necrozma Alas del Alba-*GX* (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 63/156), ¡podrás seguir haciendo cambios con tus otros Pokémon para recargar aquellos que estén esperando en la Banca!

Por supuesto, hay más estrategias posibles en esta baraja, especialmente haciendo uso de las increíblemente útiles cartas de Entrenador. En particular, cartas como Cinta Elegida (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 121/145) y Anillo Ente tienen claros usos para situaciones específicas. Anillo Ente recarga a tus Ultraentes en la mitad de la partida (y tener más Energía siempre le viene fenomenal a Ultra-Necrozma-*GX*...), ¡mientras que Cinta Elegida y Energía Ente ayudan a tus Pokémon a infligir más daño con cada ataque!

Lista de la baraja Ente Misterioso

3 x Ultra-Necrozma-*GX* (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 95/131)
4 x Malamar (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 51/131)
4 x Inkay (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 50/131)
2 x Mew (*XY-Destinos Enfrentados*, 29/124)
2 x Tapu Lele-*GX* (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 60/145)
1 x Necrozma Alas del Alba-*GX* (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 63/156)
1 x Oranguru (*Sol y Luna*, 113/149)

4 x Profesor Ciprés (*XY-TURBOlímite*, 107/122)
3 x Cintia (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 119/156)
3 x Guzmán (*Sol y Luna-Sombras Ardientes*, 115/147)
2 x N (*XY-Destinos Enfrentados*, 105/124)
1 x Lylia (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 125/156)
4 x Piedra Pómez (*XY-TURBOimpulso*, 137/162)
4 x Tesoro Misterioso (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 113/131)
3 x Ultra Ball (*Sol y Luna*, 135/149)
2 x Soplador de Campo (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 125/145)
1 x Anillo Ente (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 102/131)
1 x Cinta Elegida (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 121/145)
1 x Carta del Profesor (*XY-TURBOimpulso*, 146/162)
1 x Supercaña (*XY-TURBOimpulso*, 149/162)

8 x Energía Psíquica
4 x Energía Metálica
1 x Energía Ente (*Sol y Luna-Luz Prohibida*, 117/131)

¿Y qué puedes hacer con estas cartas? ¡Competir en torneos!

¡Elige tus cartas favoritas, intercambia con tus amigos y busca la combinación perfecta para tu próxima baraja! Puedes usar la baraja que hayas creado en un torneo de Play! Pokémon de tu zona, ya sea en partidas informales o en importantes encuentros competitivos. Hay todo tipo de torneos para todo tipo de jugadores.

¡Visita www.pokemon.com/es/play-pokemon/sobre/ para obtener más información sobre torneos en tu zona!

Y, para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita www.pokemon.es.

¡Crea tu propia Poké Ball!

Cada aventura Pokémon es única. Descubrir nuevos Pokémon, explorar la región, conocer a nuevos Entrenadores... Pero hay una cosa que nunca cambia, ¡no puedes capturar Pokémon sin Poké Ball! Te mostramos cómo hacer tu propia Poké Ball para que tu viaje pueda comenzar.

Necesitas:

- 1 bola de porexpán (8 cm de diámetro)
- Pintura acrílica de color rojo, blanco y negro
- 1 moneda de 2 euros, 1 de 10 centímos y 1 de un céntimo
- 2 gomas elásticas
- Goma eva de color blanco
- Pincel
- Tijeras
- Cola líquida
- Lápiz

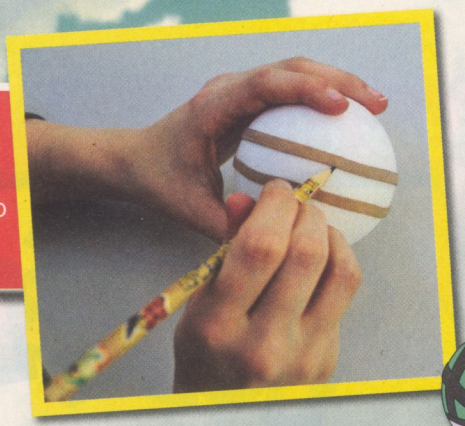
¡Así se hace tu Poké Ball!

Paso 1

Coloca las dos gomas en la bola de porexpán, de modo que queden aproximadamente en el medio de la bola y haya la misma distancia entre ellas.

Paso 2

Para dividir las dos secciones de la Poké Ball, dibuja con un lápiz dos líneas siguiendo el contorno de las gomas. Cuando acabes, puedes quitarlas.

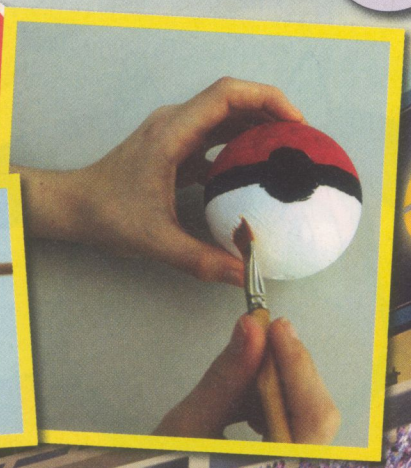


Paso 3

Coloca la moneda de 2 euros entre las dos líneas que acabas de dibujar y con el lápiz repasa el borde de la moneda. De este modo sabrás exactamente lo que deberás pintar de color negro.

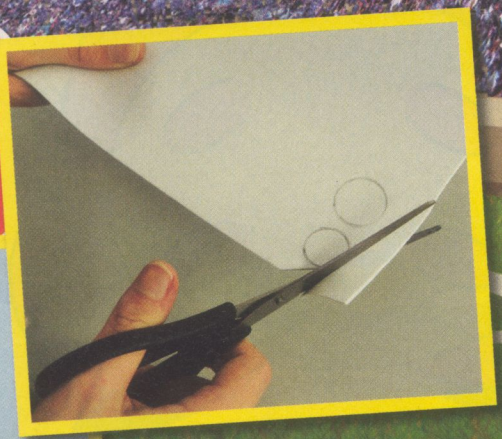
Paso 4

¡Ha llegado el momento de usar el pincel! Pinta la mitad superior de color rojo y la zona del centro, que has repasado con el lápiz, de negro. La parte inferior píntala de blanco.



Paso 5

Coloca la moneda de 10 céntimos y la de 1 sobre la goma eva y dibuja los bordes con un lápiz. Recorta los dos círculos que acabas de dibujar.



Paso 6

Pega el círculo pequeño dentro del grande.

Paso 7

Cuando la pintura esté seca, pega los dos círculos en el círculo negro. ¡Tu Poké Ball está lista!

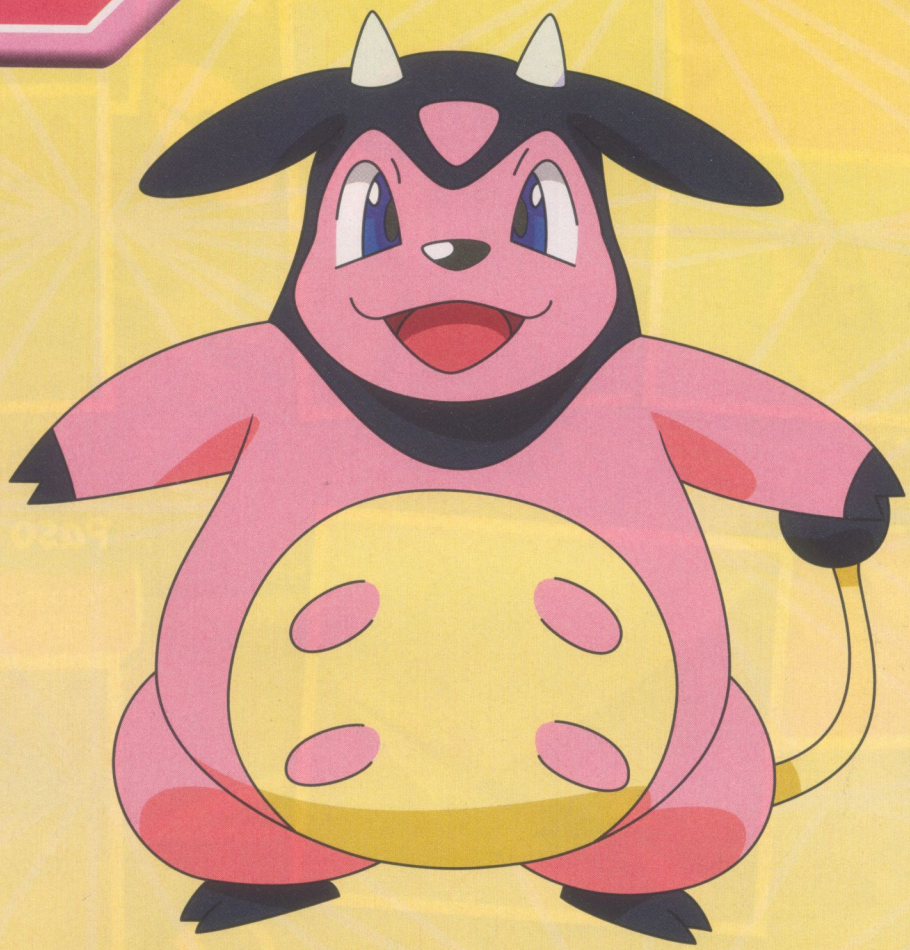
La Poké Ball clásica no es la única con la que puedes atrapar Pokémon. En total hay 27 tipos distintos. Todas ellas con distinta efectividad y ventajas sobre determinados Pokémon. ¿Cuál es tu favorita?

¿Prefieres hacer otra Poké Ball? ¡No hay problema! Sigue las instrucciones y pinta la bola de porexpán con los colores de tu favorita. Los adornos adicionales se pueden hacer recortando goma eva de colores y pegándola en el lugar correspondiente.

Pokédex oficial

Miltank

Miltank da al día 20 litros de una leche dulce que es la delicia de pequeños y mayores. Aquellos que no pueden tomarla, se decantan por los yogures.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

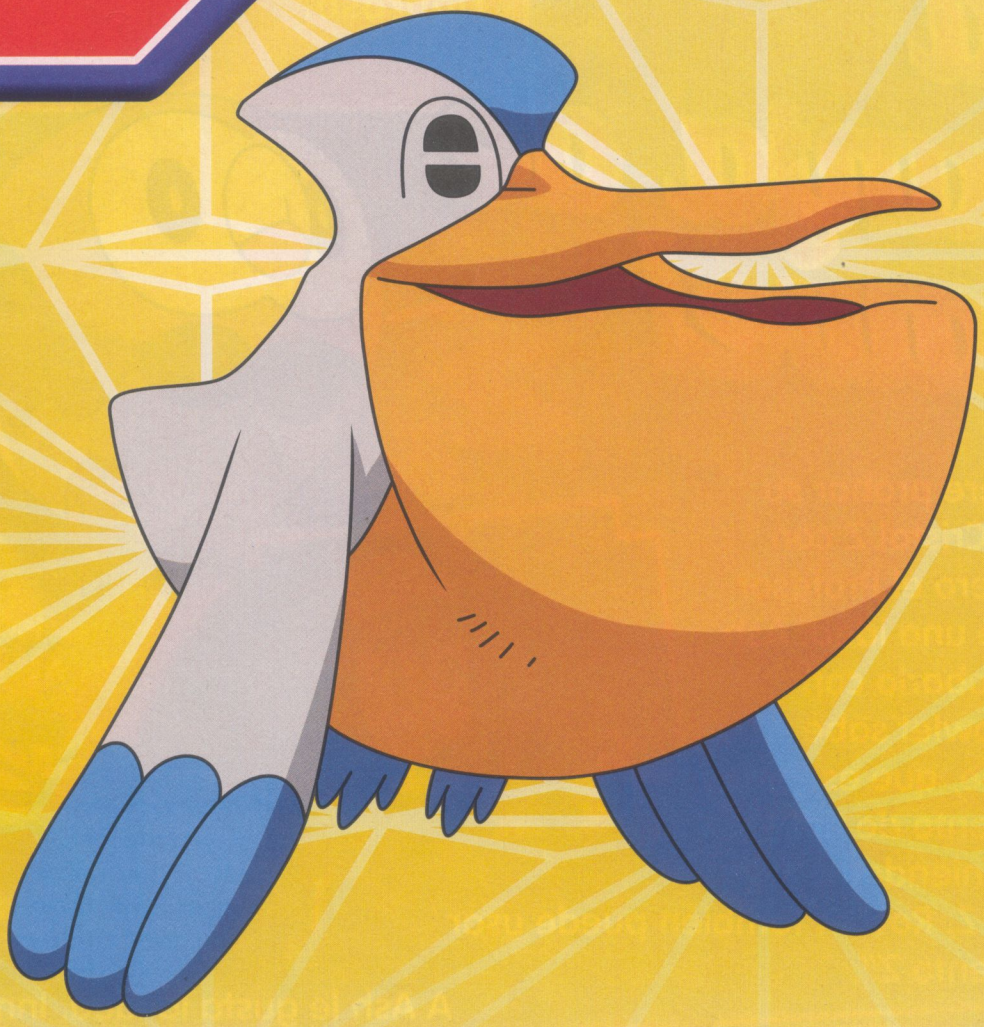
Tipo: Normal
Altura: 1,2 m
Peso: 75,5 kg

Evolución: Miltank

Pokédex oficial

Pelipper

Pelipper busca su comida mientras vuela y esquiva las crestas de las olas. Cuando localiza una presa, sumerge el largo pico en el agua para pescarla y se la traga de una vez.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Agua
Altura: 1,2 m
Peso: 28 kg

Evoluciones:

Wingull

Pelipper

© 2018 The Pokémon Company International. ©1997-2018 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

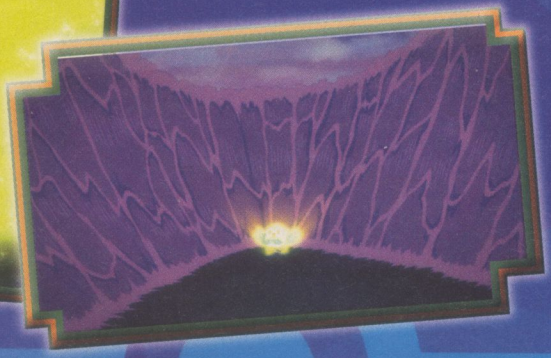
Pokémon SERIE SOL Y LUNA

¡La granja de Kiawe!

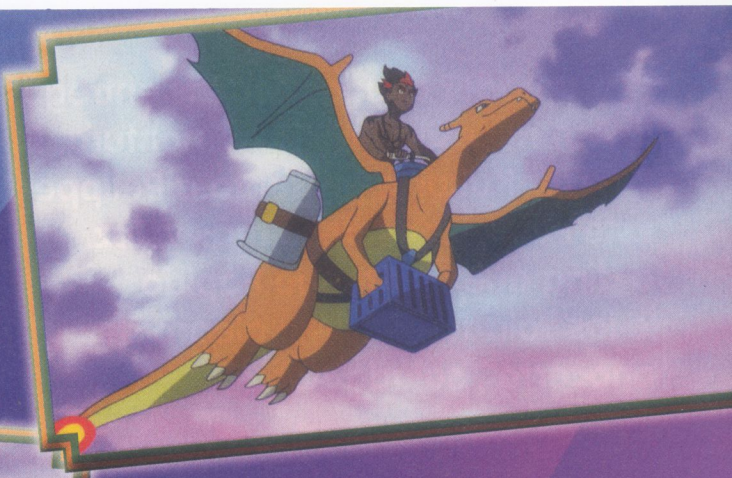
Tras un emocionante combate contra el Kahuna y con un nuevo cristal Z en su poder, Ash aprovecha los días sin escuela para hacer un entrenamiento riguroso.

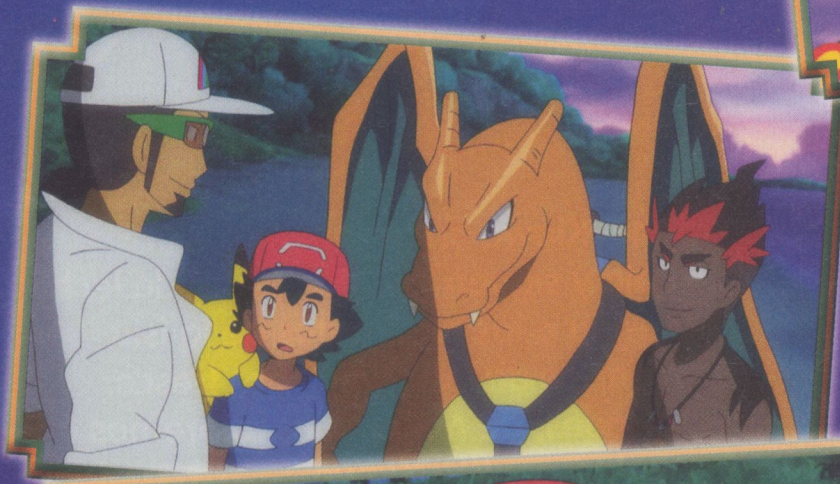
Ash quiere probar su nuevo Cristal Z con Pikachu, pero el Profesor Kukui tiene una idea: Ash debería probarlo con Rowlet. "Rowlet sabe usar Placaje, que es un movimiento de tipo Normal. Teniendo un Normastal Z, Rowlet también puede usar un Movimiento Z".

A Ash le gusta la idea. Inmediatamente él y Rowlet comienzan el entrenamiento. Rowlet queda por su poder Z. Ash grita: "¡Adelante, Carrera Arrolladora!", y Rowlet empieza a correr. Es tan rápido que corre por el agua. ¡El ataque es un éxito rotundo!



De repente, Pikachu observa un Pokémon en el cielo. Son Kiawe y Charizard, que están haciendo el reparto de leche. "La familia de Kiawe tiene una granja", explica el Profesor Kukui cuando Kiawe se acerca a saludar.

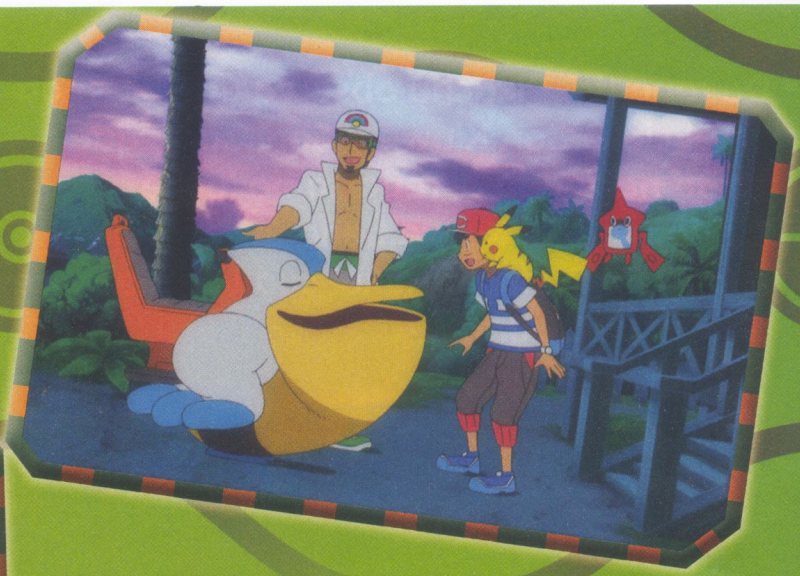


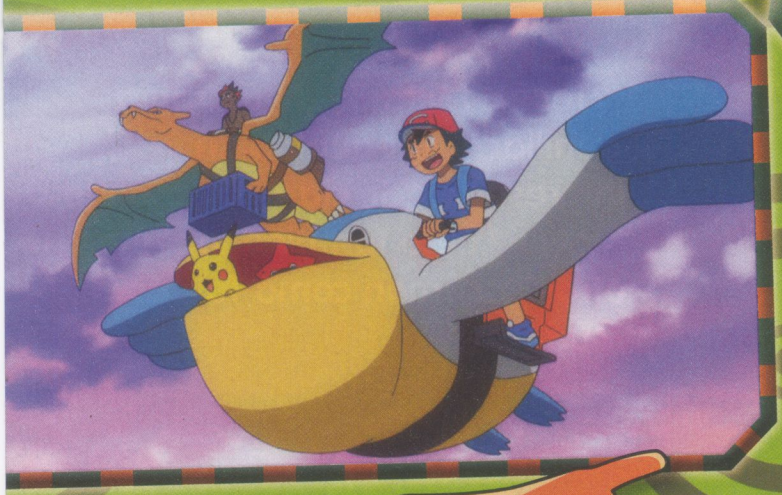


"¿Tenéis Miltank en la granja familiar?", pregunta Ash interesado. "Sí, claro", responde Kiawe, "pero también tenemos otros Pokémon como Tauros y Mudbray".

Ash está emocionado. Quiere ir a visitar la granja cuanto antes. "Kiawe ahora está haciendo repartos", comenta el Profesor. "¡Yo le ayudaré y así terminará más rápido las tareas!", responde Ash.

Para poder ayudar con las entregas, Ash necesita una Pokémontura. El Profesor Kukui le presenta a Pelipper: "Este Pelipper es de lo más veloz. Yo diría que es Ataque Rápido de los voladores". "Me alegro de conocerte", saluda Ash.



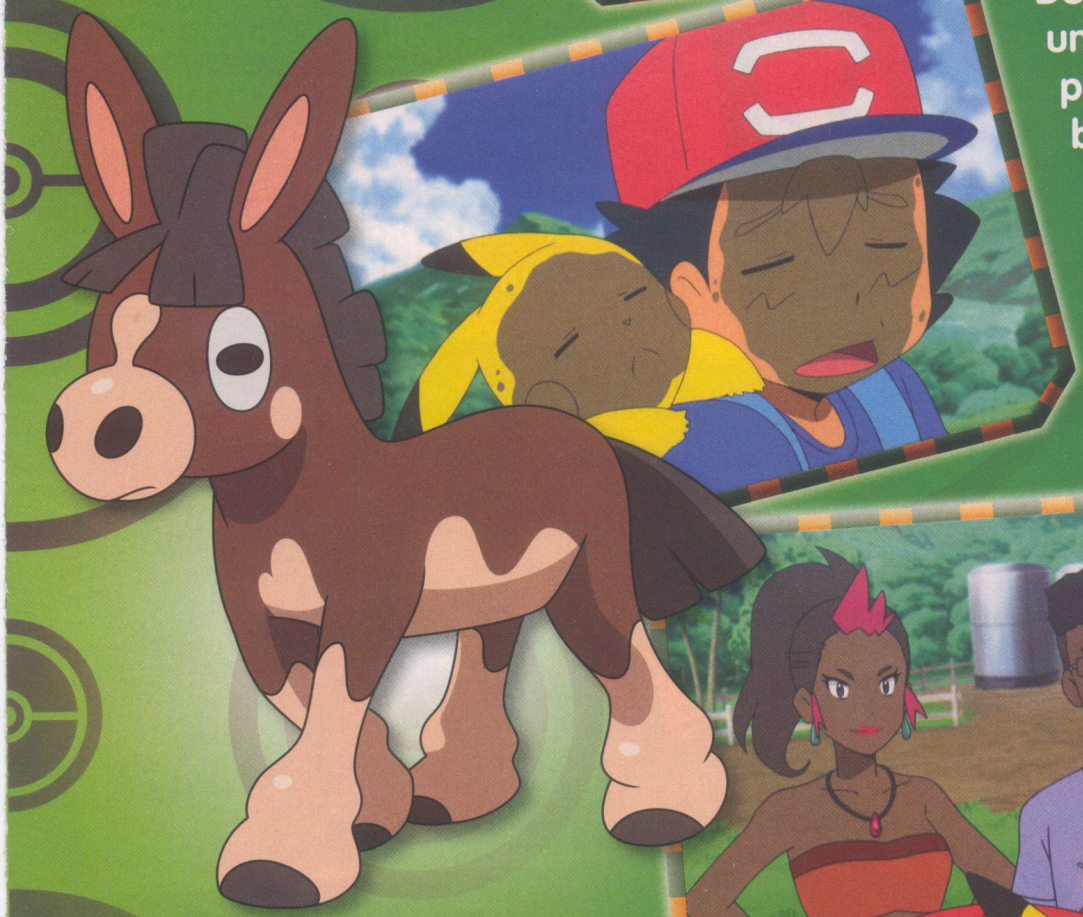


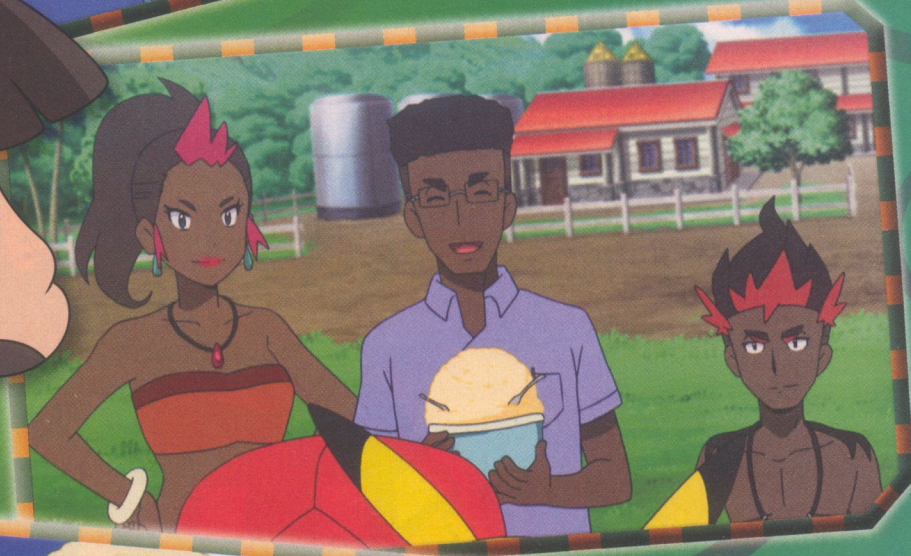
Ash y Kiawe emprenden el vuelo y siguen con el reparto de leche Mu-mu a los habitantes de la isla mientras disfrutan del aire fresco. "Depués, de Melemele, volaremos a Akala", explica Kiawe.

En Akala, Ash y Kiawe conocen a Harry, un niño que quiere hornear una tarta con leche fresca para celebrar el cumpleaños de su madre. "Mañana no puedes retrasarte, Kiawe; sin leche recién ordeñada no podré hacer la tarta", explica el niño.

Una vez finalizadas todas las entregas, Ash y Kiawe regresan a la granja. Ash observa a un grupo de Mudbray. "¡Están comiendo arena!", exclama sorprendido. "La arena es la fuente de energía de Mudbray", explica Kiawe.

De repente, Mudbray hace una mueca. Ash se inclina para ver si se encuentra bien. No es una buena idea, el Pokémon estornuda y deja a Ash y Pikachu cubiertos de barro.





Poco después, Ash conoce a la madre de Kiawe. "Tenemos la mejor hierba gracias a la zona volcánica del Wela y al clima de Alola", explica la madre de Kiawe. "¿Te apetece comer algo?", pregunta. "¡Claro, quiero probar vuestro delicioso helado!", responde Ash.

Después de conocer a Maile, la hermana pequeña de Kiawe, Ash quiere echar una mano en la granja. La madre de Kiawe tiene el trabajo perfecto para él: limpiar a Mudbray.

Kiawe le muestra a Ash cómo debe hacerlo exactamente: "Hay que cepillarlos con mucha suavidad. Les da tanto gustito que a veces se quedan dormidos de pie". Lo cierto es que no es tan fácil como parece y Ash tiene algunos problemillas.

Está oscureciendo y todos los Pokémon deben regresar al establo. Ash, Kiawe, Pikachu y Maile se apresuran a limpiarlo y así poder ir a cenar. Pero el día todavía no ha terminado en la granja...

¿Qué más hará Ash en la granja?

¡Descúbrelo en la página 22!

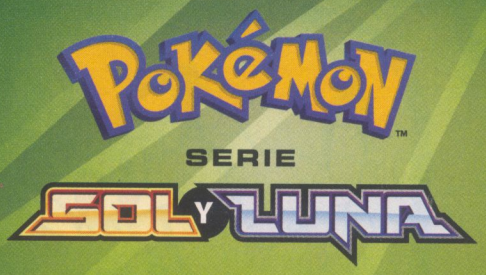
© 2016 The Pokémon Company International. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

© 2018 The Pokémon Company International. © 1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

¡SAGA TU LADO ARTÍSTICO!

Afila tus lápices de colores y pinta esta imagen.

© 2018 The Pokémon Company International. ©1997-2018 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.



¡Viene de la página 16!

Hechos polvo, Ash y Pikachu se tumban en la cama. Antes de dormirse, Ash ve un brillante resplandor a través de la ventana. Es Kiawe, que está entrenando con Tortunator.

Kiawe explica a Ash cómo obtuvo su Pulsera Z: "Perteneció a mi abuelo. Turtonator y yo desafíamos a Mayla, la kahuna de la isla. Participamos en la gran prueba para yo poder heredar la pulsera Z de mi abuelo".

"Cuando era pequeño, mi abuelo me repetía unas palabras continuamente: el fuego puede producirnos miedo, pero también puede convertirse en un faro que nos guíe. Por mi abuelo y por mí quiero dominar el movimiento Z de fuego. ¡Seré el fuego de Alola!".

A la mañana siguiente, Kiawe se prepara para el reparto diario. Al ver a Malie con un bote pesado, se enfada: "¡Maile, eso es muy peligroso! ¡Se te podría caer en un pie y hacerte daño!".

"¡Quiero ayudar!", protesta la niña, pero Kiawe no cede. Al colocar el recipiente en su lugar, pellizca accidentalmente la cola de Pikachu, que responde asustado con un Rayo.

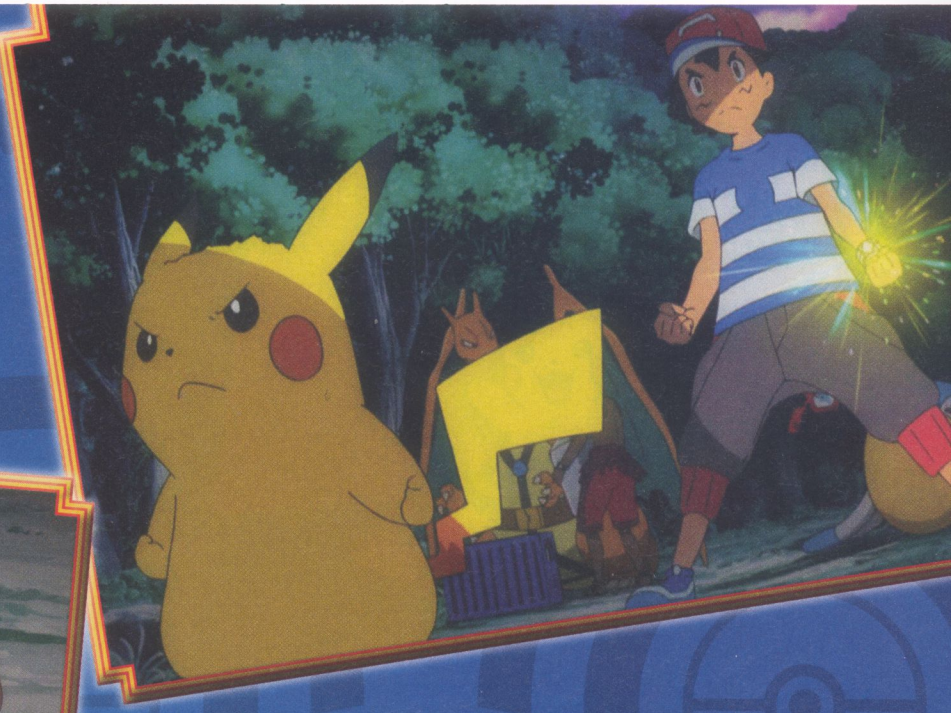
Kiawe y Ash están listos para empezar con el reparto. La primera parada es la casa de Harry, a fin de entregar la leche fresca para preparar la tarta de cumpleaños.

Mientras sobrevuelan el bosque, un repentino ataque golpea a Pelipper en una de las alas. El Pokémon intenta mantener el vuelo, pero acaba cayendo junto a Ash, Pikachu y Rotom Dex.

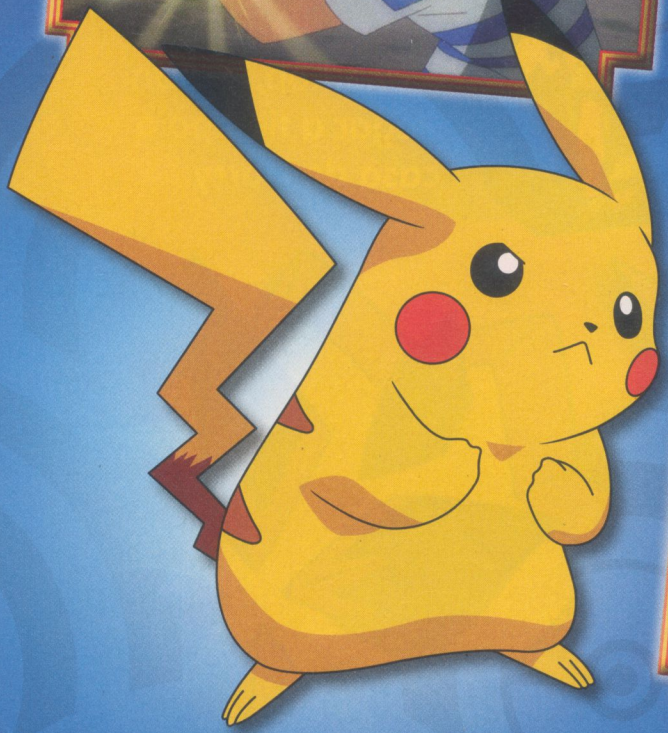
Ash no se ha hecho daño, pero Pelipper sí y no puede seguir con la entrega. "Yo me quedo con Pelipper y tú ve a casa de Harry", le dice Ash a Kiawe.

De repente, tres miembros del Team Skull aparecen. "¡Vamos a vengarnos por lo de la última vez, tontitos de los movimientos Z!", grita uno de ellos justo antes de ordenar a sus Pokémon que usen Carga Tóxica.

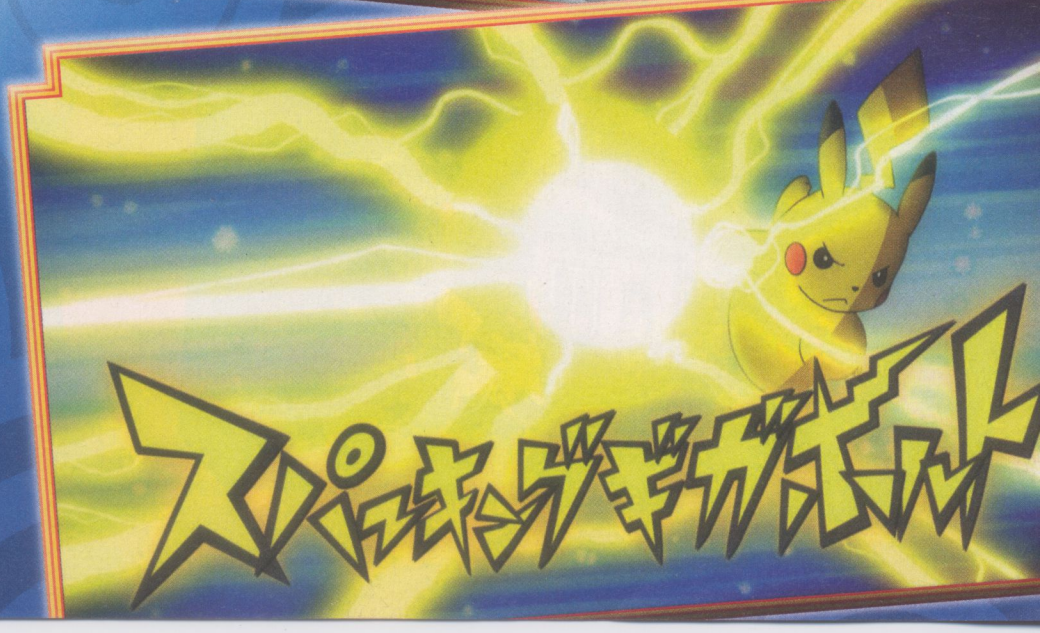
Ash y Kiawe esquivan el ataque por los pelos. Ash decide contraatacar. "¿No os gustan los Ataques Z? ¡Pues atentos!".



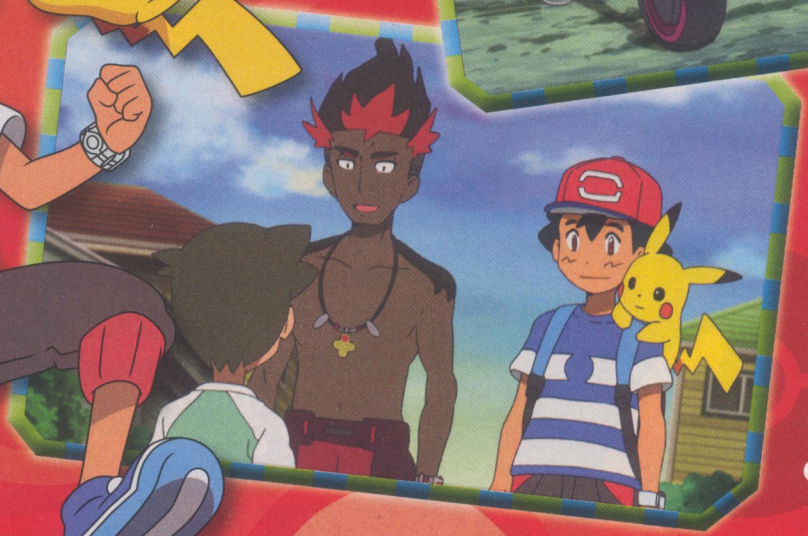
"Eso es una pulsera Z", dice uno de los malvados mientras Ash levanta el brazo para preparar el ataque. "Oh, sí", responde mientras se prepara para el Ataque Z con Pikachu.



Los movimientos de Ash y Pikachu se convierten en uno solo. Ash grita: "¡Adelante, Pikachu, a toda potencia! ¡Gigavoltio destructor!". El ataque golpea de pleno al Team Skull.



Abatidos, los miembros del Team Skull se montan en sus motocicletas y huyen sin mirar atrás.



Ash y Kiawe no pueden perder más tiempo. Tras una breve parada en un Centro Pokémon, logran llegar a tiempo a casa de Harry.

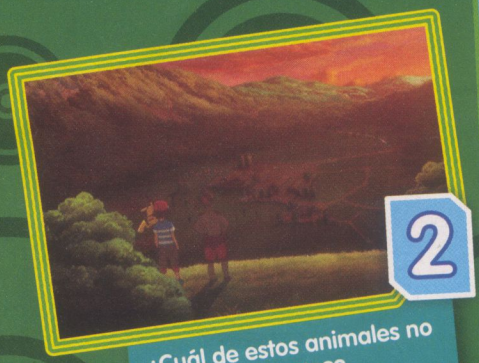
Harry está muy feliz y pide un favor a Ash y Kiawe: "Me gustaría veros combatir". Los chicos no se lo piensan dos veces. ¡No hay mejor manera para acabar un día tan ajetreado!

FIN

¿TE ACUERDAS?

¿Has prestado atención a la aventura? Comprueba tu memoria respondiendo correctamente a estas preguntas.

1 **¿Cómo se llama el Ataque Z de Rowlet?**
A) Carrera Sónica
B) Carrera Arrolladora
C) Turbo Carrera



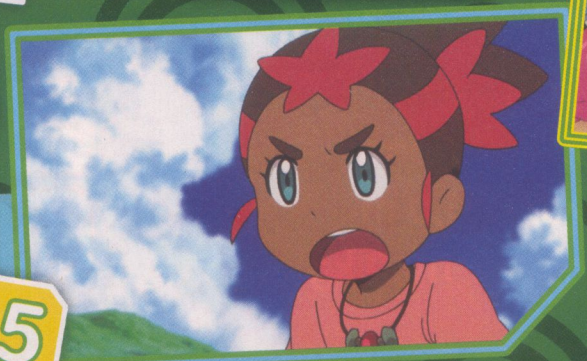
2 **¿Cuál de estos animales no vive en la granja??**
A) Kangaskhan
B) Miltank
C) Tauros

3 **¿Cómo apoda el Profesor a Pelipper?**
A) "As del cielo"
B) "Piloto de Alola"
C) "Ataque Rápido de los voladores"

4 **¿Qué quiere comer Ash?**
A) Tarta
B) Chocolate
C) Helado

6 **¿A quién perteneció la pulsera Z de Kiawe?**
A) A su padre
B) A su tío
C) A su abuelo

7 **¿Dónde se hace daño Pelipper?**
A) En una de las alas
B) En el pico
C) En una pata



5 **¿Cómo se llama la hermana de Kiawe?**
A) Sami
B) Malie
C) Lini

8 **¿Qué no soporta el Team Skull?**
A) Pikachu
B) Ataques Z
T) Leche Mu-mu

Encontrarás la solución en la página 34.

Pokédex oficial

Mudbray

El lodo que impregna sus patas le otorga una fuerte tracción, lo que le permite alcanzar altas velocidades al correr. Se pasa el día comiendo arena y chapoteando en el lodo.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Tierra
Altura: 1,0 m
Peso: 110,0 kg

Evoluciones:

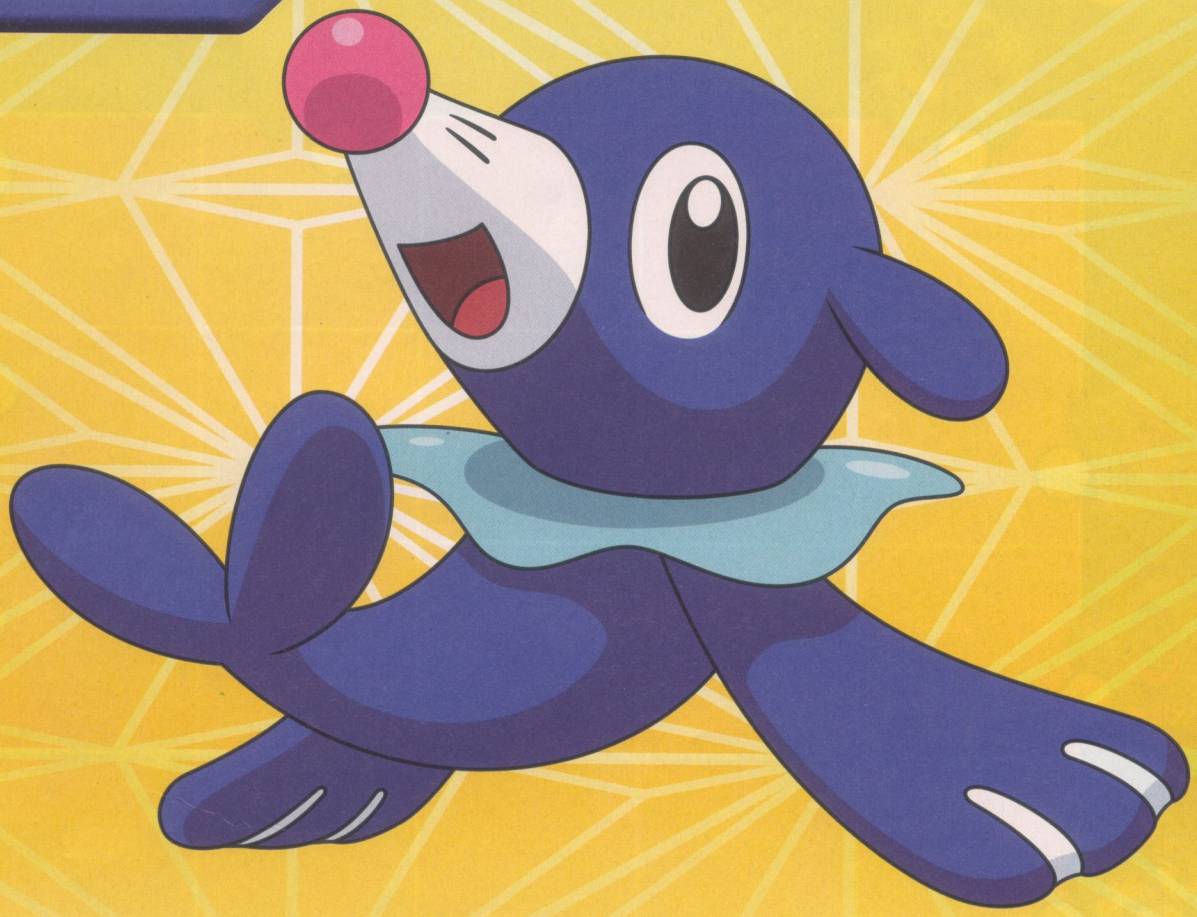
Mudbray

Mudsdale

Pokédex oficial

Popplio

Se le conoce por su diligencia y predisposición. Maneja con soltura los globos de agua que crea, pero, para poder hacer uno bien grande, necesita practicar sin descanso.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo	Agua
Altura:	0,4 m
Peso:	7,5 kg

Evoluciones:

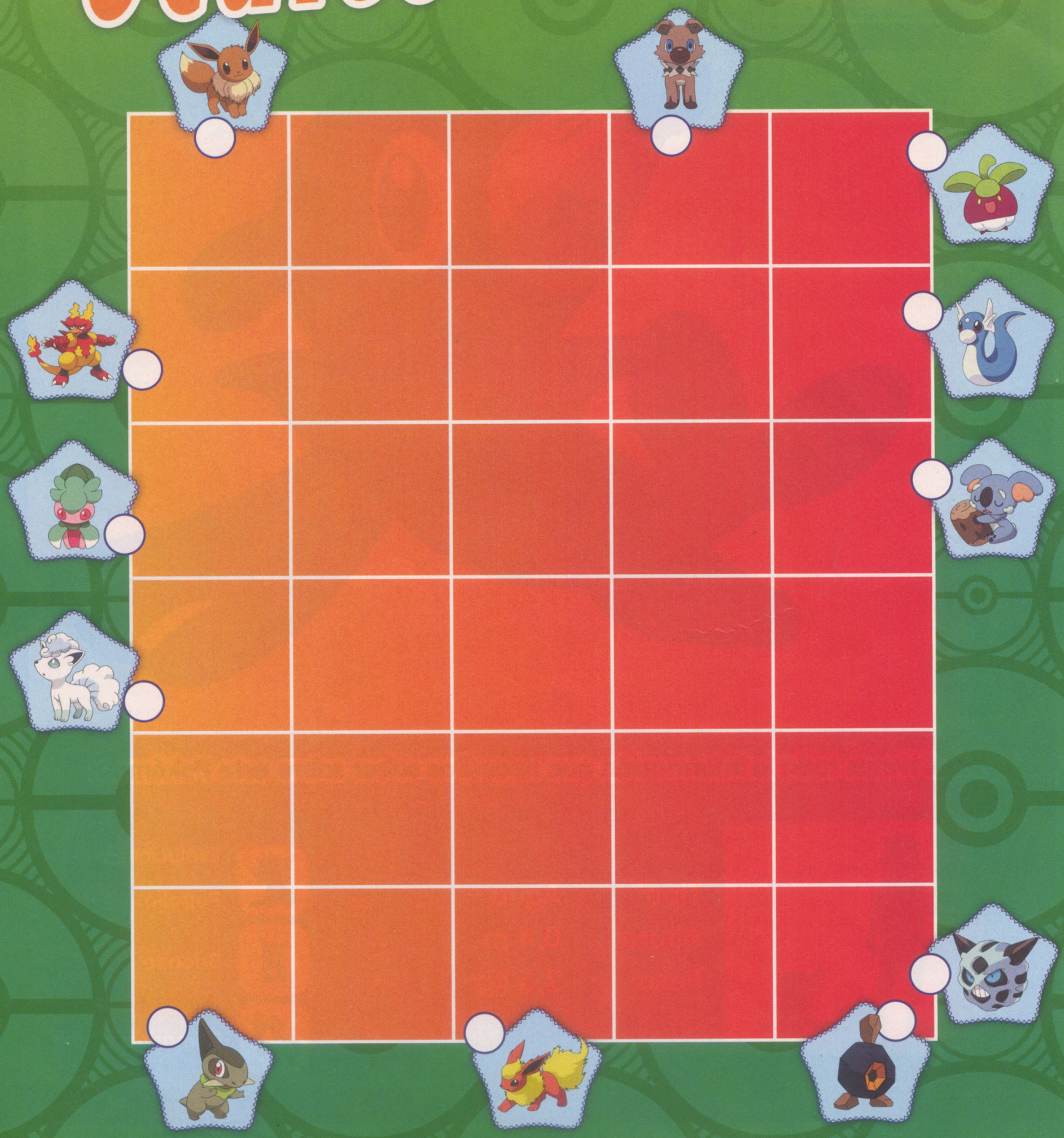
Popplio

Brionne

Primarina

El Pokémon oculto

En esta parrilla hay escondido un Pokémon. Para averiguar su escondite, debes unir estos Pokémon con otro que tenga su mismo tipo. La casilla en la que no se cruce ninguna línea es dónde se encuentra el Pokémon.



¿Cuánto sabes sobre Dewpider?

¿Cuales de estas afirmaciones sobre Dewpider son verdaderas? ¡Señálalas!

Encontrarás las soluciones en la página 34.

		Verdadero
1.	Es un Pokémon de tipo Agua y Bicho.	☐
2.	Tiene la habilidad Electricidad Estática.	☐
3.	La burbuja de la cabeza le permite respirar.	☐
4.	Su evolución se llama Araquanid.	☐
5.	Mide un metro.	☐

EN ZIGZAG

Lucario quiere realizar este recorrido de una forma un tanto original. Solo quiere avanzar por casillas que tengan un número impar. ¡Ayúdale!

Salida

3x5	6	5+1	12:6	11-3	18	3+7
36-1	8:4	18-4	15-5	44	3x10	16:4
19	11-4	21:7	4+4	14:2	15+2	9x3
12:3	10x1	24+3	13-1	37	16:8	51-2
9-3	1+3	7x5	9:3	39-4	26	18:2

Meta

¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Darío

David

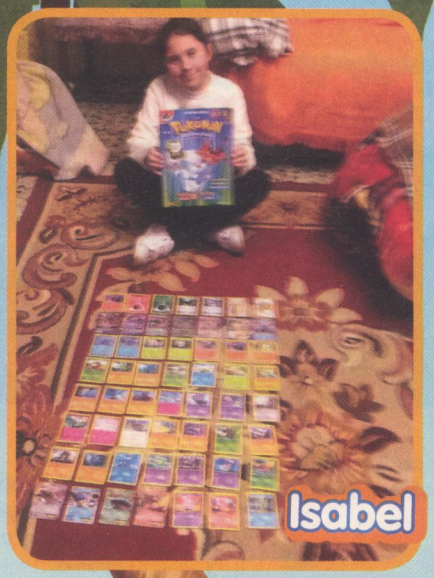
Mario

Esperanza

Lucas

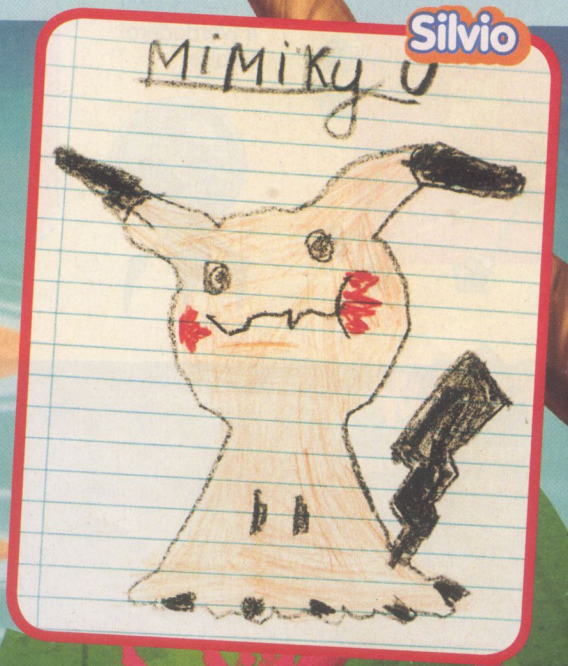
Marc

Diego



Isabel

Pau



Silvio

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

Pokémon ¡Hazte con todos! La revista oficial

Pokédex

Las fichas de **Corsola** y **Mareanie**.

Pokémon Aventura

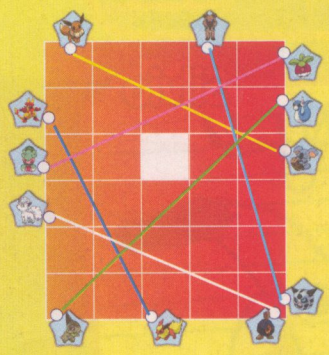
Ash y sus amigos continúan explorando la región de Alola en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

Pasatiempos Pokémon

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones

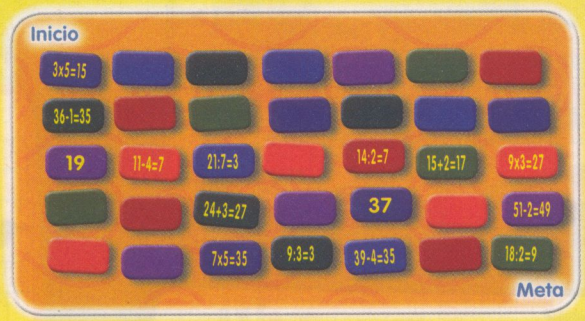
Página 20
El Pokémon oculto



Página 21
¿Cuánto sabes sobre Dewpider?

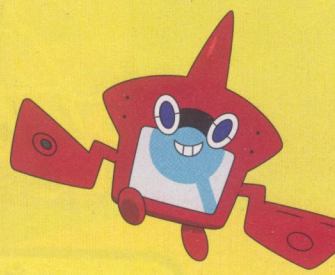
1 ¡Verdadero!
2 Falso.
3 ¡Verdadero!
4 ¡Verdadero!
5 Falso.

Página 21
En zigzag



Página 27
Test

1-B 2-A 3-C 4-C
5-B 6-C 7-A 8-B



Pokémon ¡Hazte con todos! La revista oficial

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot
Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach

Director de producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Oriol Espinal
Impresión: Rivadeneyra
Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid)
Tel. 91 481 98 00.
Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 04/2018

©2018 The Pokémon Company International. ©1995–2018 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.
Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

LA REVISTA DE FÚTBOL DE PANINI

JUGÓN!

CADA MES EN TU KIOSKO

SI TE GUSTA EL FÚTBOL, JUGÓN! ES TU REVISTA. CON FOTOS ESPECTACULARES, CON LA MEJOR INFORMACIÓN, CON MONTONES DE REGALOS Y MUCHO MÁS...

Y ESTE MES con el nº 139 de JUGÓN!...

EL ALBUMAZO DE LaLiga 2018-19 + ¡30 CROMOS GRATIS! + ¡REVISTA JUGÓN!

LaLiga Santander 2018-19 LIGA

COLECCIÓN OFICIAL DE CROMOS

CAMPEONATO NACIONAL DE LIGA 2018-2019

TOP POSTERS 'CHUCKY' LOZANO ¡UFO WALTAZO!!! MARCELO ¡INVENCIBLES! LOS MÁS TITULADOS DE LA LIGA

JUGÓN! NÚMERO 139

POR CALIDAD + EDAD + PRESENTE + FUTURO...

TOP 50 MADE IN SPAIN

NATIONS LEAGUE: GUÍA PARA NO PERDERTE / QUÉ, CUÁNDO, CÓMO Y PORQUÉ DEL VAR EN LA LIGA

Con la garantía... PANINI LaLiga Santander

EL ALBUMAZO de la Liga Santander 2018-19

CON 30 CROMOS ¡GRATIS!

y es de...

PANINI

BOING
REVISTA + REGALO
¡PISTOLA DE AGUA!
BOING
Nº 7
PASATIEMPOS
2 CÓMICS
NOVEDADES
¡Y MÁS!
CÓMIC DE CLARENCE
the POWERPUFF GIRLS
LAS SUPERNENAS
¡SUPERCHAT!
4,99 €
UN VERANO NADA CORRIENTE
BEN 10
¡SUPERPOSTER!
panini revistas
TM & © 2018 Cartoon Network
¡CADA MES EN TU QUIOSCO!
panini revistas